VIDEOGIOCHI

SETTIMANALE 4

C64

SPEDIZIONE IN ABBONAMENTO POSTALE GRUPPO II/70
TAXE PERCUE (TASSA RISCOSSA) MILANO FERR. CORR. L. 4.500

CON FLOPPY

RECENSIONI:
ARKANOID TYPHOON

GAMES:
BLADE RUNNER
IQ

FUMETTO:
BLACK GEORGE
AL CONCERTO

BLADE RUNNER

FAVOLOSO
POSTER DA STACCARE

AREA CONSUMER

BLADE RUNNER

SOFTWARE & RIVISTE
D.O.C.

087P/C

Jackson

Scegli i giochi più freschi, quelli appena sfornati dal mercato internazionale. Poi, in edicola, chiedi le riviste più ricche di informazioni e idee per utilizzare il tuo computer nel modo più O.K. Ora unisci al tutto qualità, esperienza, tanta serietà, una lunga tradizione di fiducia e un pizzico di divertimento. Ecco fatto. Hai trovato il marchio di qualità che solo Jackson ti può offrire: è il marchio Jackson Software D.O.C. D'ora in poi cercalo sempre.

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
AREA CONSUMER

Scegli il meglio: scegli Jackson.

Compila e spedisci il coupon a: **GRUPPO EDITORIALE JACKSON AREA CONSUMER via Rosellini, 12 - 20123 MILANO**
Riceverai gratuitamente il nuovissimo adesivo "Jackson D.O.C."

NOME _____ COGNOME _____
INDIRIZZO _____ TEL. ( ) _____
CAP. _____ CITTÀ _____ PROV. _____
ETÀ _____ PROFESSIONE _____
QUALE COMPUTER POSSIEDI? _____
QUALI RIVISTE LEGGI? DI INFORMATICA _____
ALTRE _____
SEI ABBONATO AD UNA RIVISTA JACKSON? SI ☐ NO ☐
QUALE? _____
SEI TITOLARE JACKSON CARD? SI ☐ NO ☐
SILVER CARD N° _____ GOLD CARD N°. _____

SOMMARIO

Anno I - Numero 4
24 Maggio 1989

4 **PONY EXPRESS**
LA POSTA DEI LETTORI

5 **BLACK GEORGE**
IL FUMETTO A COMPUTER !

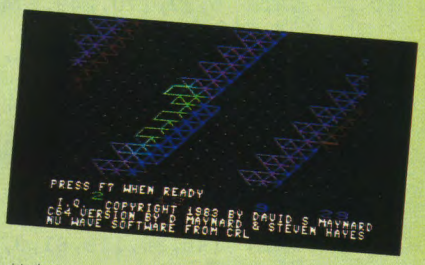
7 **LA CLASSIFICA**
I TOPGIOCHI DELLA SETTIMANA

10 **ARKANOID - TYPHOON**
LE MEGARECENSIONI

12 **BLADE RUNNER**
IL SUPERGAME

14 **I.Q.**
GAME PASSATEMPO !

15 **COMPRO,VENDO,SCAMBIO**
IL MERCATO



Associato al CSST Consorzio Stampa Specializzata Tecnica

Testata aderente al C.S.S.T. non soggetta a certificazione obbligatoria in quanto la presenza pubblicitaria è inferiore al 10%

DIRETTORE RESPONSABILE
Paolo Reina

COORDINAMENTO REDAZIONALE
Angelo Cattaneo

SEGRETARIA DI REDAZIONE
Elena Ferré

REDAZIONE
Massimiliano Anticoli

HANNO COLLABORATO
Alfonso Romano, Cesare Palmieri

COPERTINA E GRAFICA
Cristina Turra

VIDEOIMPAGINAZIONE
Piera Loddo

STAMPA
Litosole - Albairate (MI)

AREA CONSUMER
PUBLISHER
Filippo Canavese

DIREZIONE, REDAZIONE, PUBBLICITA' E AMMINISTRAZIONE
via Rosellini, 12
20124 MILANO
tel.: 02/6948467 - 6880951

ABBONAMENTI E MAGAZZINO
via Gasparotto, 15
20092 Cinisello B. (MI)
tel.: 02/6122527 - 6187376

SEDE LEGALE
via Pietro Mascagni, 14 - 20122 MILANO

Autorizzazione alla pubblicazione
Trib. di Milano n. 867 del 20-12-1988

Concessionario esclusivo
per la diffusionein Italia ed Estero
SODIP - via Zuretti, 25 - 20125 MILANO

Spedizione in abbonamento postale
Gruppo II/70

Prezzo della rivista: L. 4500
Numeri arretrati: L. 9000

© TUTTI I DIRITTI DI RIPRODUZIONE O TRADUZIONE DEGLI ARTICOLI E DEI PROGRAMMI PUBBLICATI SONO RISERVATI

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
AREA CONSUMER

PONY EXPRESS

... la posta

In questa rubrica diamo spazio alle vostre lettere selezionando quelle che trattano argomenti di interesse comune. Senza voler organizzare una gara o un concorso, abbiamo deciso di premiare la busta o la lettera più colorata, più spiritosa, più originale, più..., con il simpatico **"Computer Bug"**, l'originale spilla realizzata con un vero chip.
Le buste devono essere inviate a:

Videogiochi 64
Gruppo Editoriale Jackson
Via Rosellini, 12
20124 Milano

I TRUCCHI DI WIZBALL

Dopo un attento studio e diverse prove, ecco come ottenere in Wizball vite illimitate e immunità totale. Anzichè caricare direttamente il gioco, battete e fate girare il programma che segue: vi verrà chiesto di inserire la cassetta e di premere SHIFT. Il programma segnala anche eventuali errori di battitura dei dati.

```
10    DATA 5,37,170,249,174,
      19,146,7,9,174
20    DATA 197,146,8,9,101,
      165,26,190,41,197
30    DATA 158,41,8,141,21,
      252,174,41,138,187
40    DATA 174,8,138,188,81,
      48,5,174,49,146
50    DATA 47,112,146,256,
      131,174,6,146,46,119
60    DATA 146,30,119,81,8,6,
      75,91,72
70    READ X: FORA=49152 TO
      49209: READ B
80    POKE A,(B-X): C=C+B:
      NEXT
90    IFC<>6048 THEN PRINT
      "ERRORE NEI DATI": END
100   POKE 49190,44:POKE
      49193,44
110   PRINT "INSERISCI LA
      CASSETTA E BATTI
      <SHIFT>"
120   WAIT 653,1: POKE816,0:
      POKE817,192: LOAD
```

Sandro Palmeri

I nostri complimenti a Sandro: abbiamo digitato e registrato il programmino, funziona alla perfezione. Abbiamo anche noi finalmente raggiunto l'ultimo livello della serie, il livello 8, dove sono presenti le teste gigantesche. Anche i precedenti sono comunque molto validi sia graficamente che come giocabilità.

LA LETTERA DELLA SETTIMANA

Roger Rabbit e l'avvenente Jessica hanno colpito ancora... eccoli qui ripresi nella lettera della settimana inviata in redazione da Daniele C. di Milano: le avventure del simpatico coniglio hanno avuto successo anche nel mondo dei videogiochi coinvolgendo grandi e piccini.
La redazione riunita ha deciso di premiare questa lettera sia per l'attualità dell'argomento, che per la fantasia dell'esecuzione.

Ciao amici !
mi chiamo *Computer Bug* e sto aspettando le vostre coloratissime letterine. Scatenate la fantasia! Chi invierà la lettera più bella o la busta più colorata mi riceverà per posta e, in più, avrà il piacere di vederla pubblicata sulla rivista!

"Computer Bug" e` offerto da Lago - Soft Mail - Como

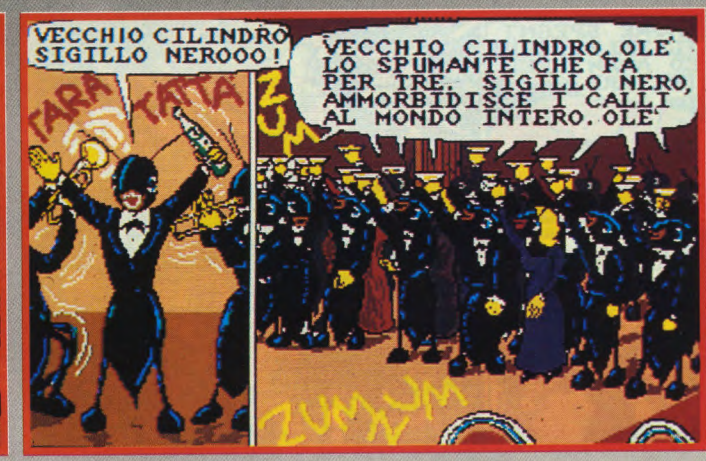
SEMBRAVA ADIRATO CON NOI
E GIRA ANCHE ARMATO. GUARDATE QUI!...CHE GENTE!
CHE CONTINUO BRUSIO. VEDIAMO..
PROPRIO ORA CHE LA FESTA SI ANIMA UN PO
AAAGH!! LA SALA!.....E..E' ..UNA SAGRA!
BUTTAVIA TORNIAMO A DIVERTIRCI
...MA SI!
SBONK!

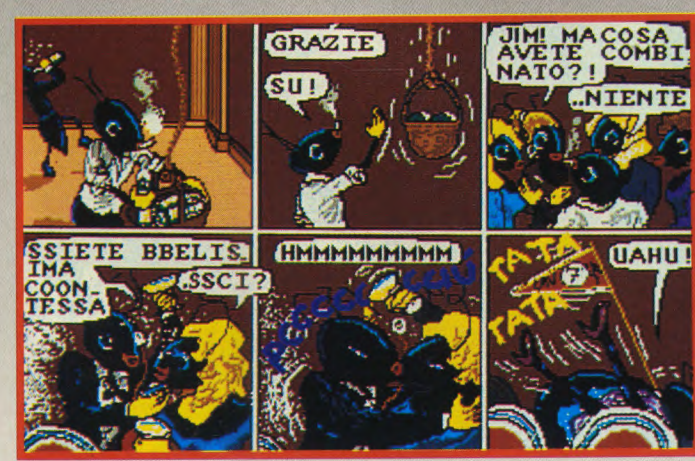
ZAZZ
CRASH
POW
?
FZZZ

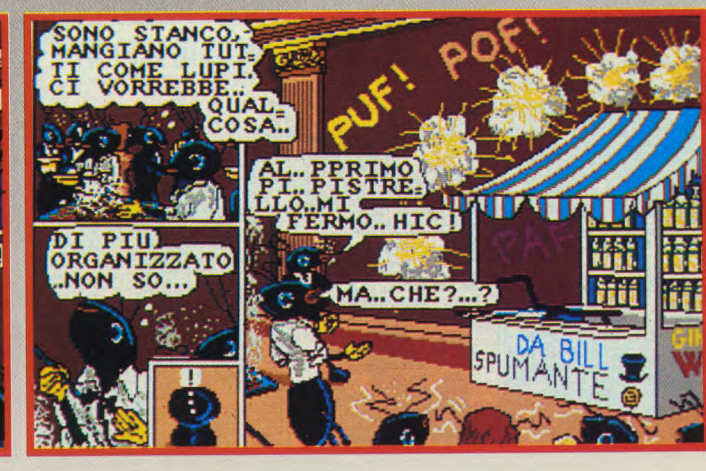
MA COSA SUCCEDE? SVENGONO COME MOSCHE...
AGENZIA "LA SICURA"....
..NO..NO.È SOLO UNO SVENIMENTO
CHIUDETELI NELLO SGABUZZINO LAGGIU
PATIENTIAM

ORA BISOGNA ORGANIZZARSI PER NON FAR LANGUIRE LA FESTA
VADO AD AIUTARE BILL A FRIGGERE
IO MI OCCUPO DELL'ORCHESTRA
CALMA RAGAZZI LA GUERR.... LO SPETTACOLO CONTINUA
INTANTO COMINCIATE A CARB.... EHM!... A BERE QUALCOSA

JOE, MARTIN, SALITE
SALUTE, RAGAZZI
POW
QUESTO SPETTACOLO È SPONSORIZZATO.. DALLO SPUMANTE .....
VADO DA QUELLI DELLE LUCI


VECCHIO CILINDRO SIGILLO NEROOO!
TARA
TATTA
VECCHIO CILINDRO, OLE' LO SPUMANTE CHE FA PER TRE. SIGILLO NERO, AMMORBIDISCE I CALLI AL MONDO INTERO. OLE'
ZUM
ZUM


GRAZIE
SU!
JIM! MA COSA AVETE COMBINATO?!
..NIENTE
SSIETE BBELISIMA COONTESSA
SSCI?
HMMMMMMMMM
TATA
TATA
UAHU!

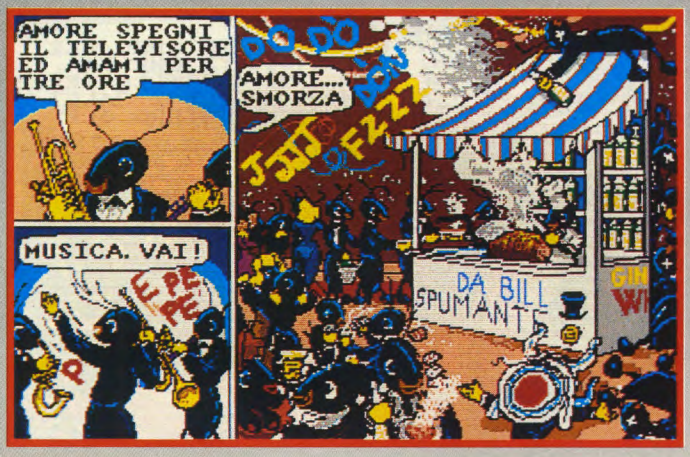

SONO STANCO, MANGIANO TUTTI COME LUPI. CI VORREBBE.. QUALCOSA..
PUF! POF!
AL..PPRIMO PI..PISTRELLO..MI FERMO..HIC!
DI PIU ORGANIZZATO ..NON SO...
MA..CHE?...?
DA BILL SPUMANTE

ED ORA IL COMPLESSO..
I "TRE MENO TRE" SI ESIBIRA' PER VOI. MUSICA!
QUANDO INCONTRI.. UNA BELLA
FORMICHINA... LE DICI BUON GIORNO SIGNORINA.. E SE LEI TI GUARDERA'..
IL GIORNO TI SORRIDERA'. BUONGIORNO...
BUONGIORNO.... OH CHE BEL GIORNO

SE LA INVITERAI A PRANZO LEI MANGERA' UNA COTOLETTA DI MANZO.... OH! HO HO HO!
PO PO PO PO PO PO
THINNING SHIHH
THAINNN TATUTA
DADABAM BIM BUM

THING!
GLU GLU
GULP!
EHM!
FRIIIH GNIIIN
GLU DADA BAM
TRANING BI BYON DONG

OH! HOHOHO COSI' MEN VO'
OOOH...YEAAA!
CLAP BRAVI CLAP CLAP
CLAP CLAP CLAP CLAP
ED ORA UNA VECCHIA CANZONE DEGLI ANNI SESSANTA


AMORE SPEGNI IL TELEVISORE ED AMAMI PER TRE ORE
MUSICA. VAI!
AMORE... SMORZA
DO DO
FZZZ
DA BILL SPUMANTE

ACCENDI IL VIDEOREGISTRATORE.... DA DA UMMMM....
DA DA DA
HMM
DUM

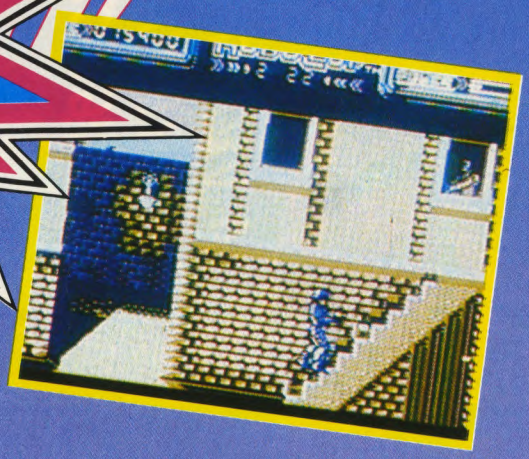
BRAVI CLAP CLAP
ED ECCO IL NOSTRO PIANISTA
IL BOOGIE WOOGIE!
OH ISSA!
ED ORA PER CHI VUOLE SGRANCHIRSI LE GAMBE....

DNN DOM DOM DOM
DM DMm
KAY
BENE
YAJJ

continua

LA CLASSIFICA

HIT 64



1. **TOTAL ECLIPSE** — *INCENTIVE*
2. **DRAGON NINJA** — *OCEAN*
3. **DOUBLE DRAGON** — *MELBOURNE HOUSE*
4. **ROBOCOP** — *OCEAN*
5. **THUNDERBLADE** — *U.S. GOLD*
6. **SUPERMAN** — *TYNESOFT*
7. **AFTERBURNER** — *ACTIVISION*
8. **WHO F. R. RABBIT** — *BUENA VISTA SOFTWARE*
9. **SPACEBALL** — *RAINBOW ARTS*
10. **OPERATION WOLF** — *OCEAN*

a cura di LEADER DISTRIBUZIONE S.R.L. - TEL 0332-212255

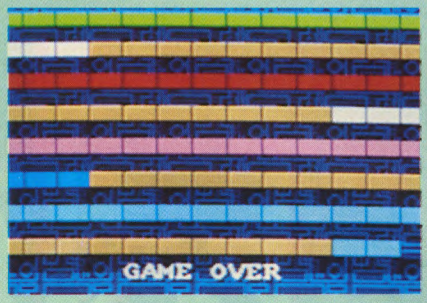
BLADE RUNNER

A VIDEO GAME INTERPRETATION OF THE FILM SCORE BY VANGELIS

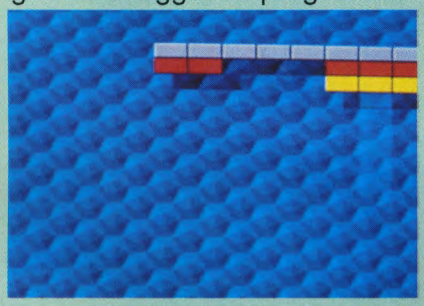
COMPUTER
TROUBLE SHOOTERS
VIDEOGIOCHI
SETTIMANALE
C64
CRL
The Dream Makers

ARKANOID

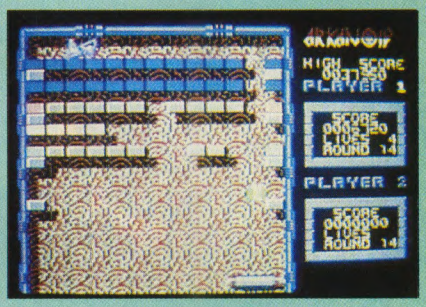
Non si conosce nè l'era, nè il periodo di tempo in cui si consuma la tragedia, si sa soltanto che la nave madre "Arkanoid" è stata distrutta ma che un veicolo spaziale, il Vaus, è riuscito a sfuggire, purtroppo soltanto per finire vagabondo negli spazi siderali.
Voi, che siete alla guida del Vaus, dovrete superare (o almeno cercare di farlo) i 32 livelli in modo da poter poi affrontare il "Dimension Changer" (Variatore di Dimensione) che dovrete distruggere ad ogni costo. Solo così potrete far tornare indietro il tempo e quindi far resuscitare Arkanoid.



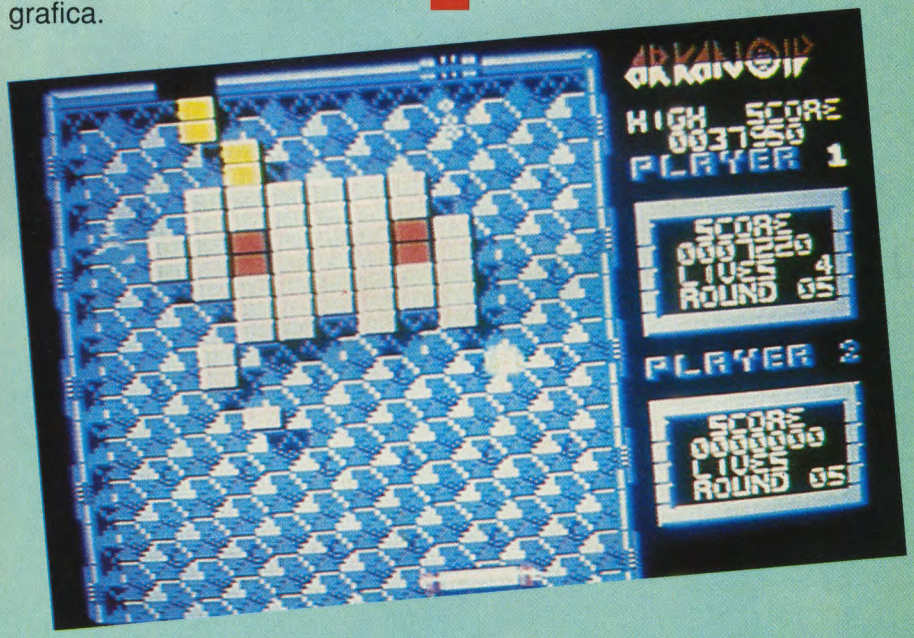
No, non è la storia del classico videogame con aerei, elicotteri o armature varie ma qualcosa in più... Arkanoid è forse il gioco più conosciuto e gettonato nelle varie sale giochi, il suo principio risale ai primordi del videogame quando era un'impresa distruggere le file di mattoni e abbattere il muro che stava di fronte. La versione moderna, introdotta dapprima nelle sale giochi e disponibile poi anche per C64, ha conquistato giovani e meno giovani al punto che in alcune game-room bisognava addirittura mettersi in coda a fare la fila o prenotarsi per giocare una partita (magari in affanno!!).
La versione per C64 ci permette di affrontare il game con la calma dovuta, senza ressa attorno e nel silenzio più assoluto, interrotto solo dai colpi del raggio luminoso che, giungendo a segno distruggono progressivamente i tasselli che formano la barriera.



La versione proposta per il Commodore 64, è molto simile al coin-op, gli stessi livelli, gli stessi bonus e la medesima, stupenda, grafica.

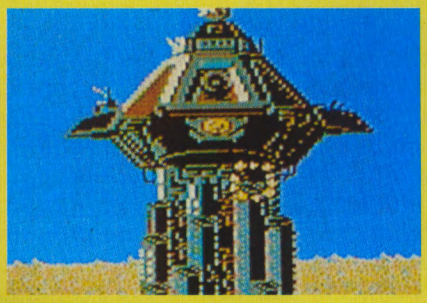


Anche gli effetti sono molto ben curati e l'azione molto veloce, una delle principali caratteristiche di Arkanoid, rende questo gioco interessante ed allo stesso tempo altamente qualificato a provare la nostra prontezza di riflessi.
Ora che Imagine ha messo a disposizione lo stesso gioco da bar, non dovremo più spendere vagoni di cinquecento lire per guardare in faccia e distruggere (è assai difficile) il Dimension Changer!!



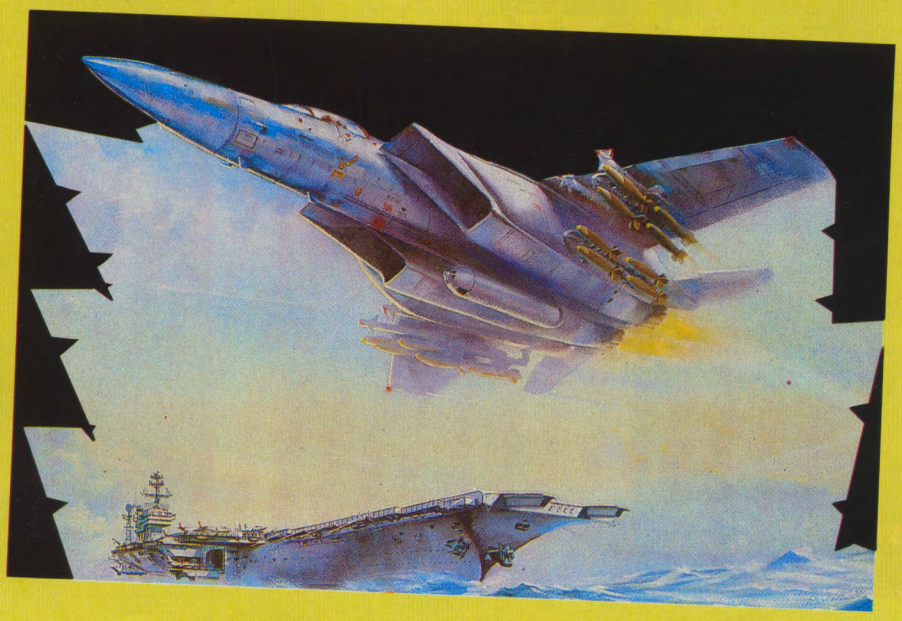
TYPHOON

Fresco fresco dalle sale giochi, ecco quà TYPHOON, il gioco recentissimo di combattimento marino ed aereo che combina l'azione dell'artiglieria dei jet da caccia e degli elicotteri con quella delle portaerei.
Vi alzerete in volo tra raffiche di colpi mortali, chiuso nel vostro elicottero armato fino ai denti, oppure scorazzerete sibilando nel cielo a bordo del vostro F-14 con l'intento di combattere le numerose orde di invasori meccanici, il cui intento è quello di conquistare e sottomettere completamente il pianeta Terra. La tempesta imperversa violenta nel cielo trasformato in un campo di battaglia dove si combatte aspramente senza tregua.
Anche TYPHOON, il videogames di Konami, realizzato e distribuito da Imagine, è ora disponibile per C64 il quale, proprio in



queste occasioni, si dimostra il valido supporto per videogame che in realtà anche è. Il game è caratterizzato da spostamenti veloci dell'azione e l'immagine video riesce a presentarci il combattimento ravvicinato in 3-D.
Cercate di accumulare quante più armi letali potete, colpendo l'elicottero da rifornimento nemico: naturalmente prima lo colpirete e in maggior numero saranno le armi che esso vi fornirà.
Tutti e otto i livelli sono emozionanti, poiché in ognuno troverete un avversario determinato a distruggervi senza complimenti.

La simulazione grafica è entusiasmante, sembra davvero di stare sul caccia e di inseguire i nemici fendendo le nuvole.
L'aereo va manovrato con il joystick (proprio come quelli veri) e anche se inizialmente si hanno a disposizione ben tre velivoli, vi sarà difficile vincere la battaglia.
E' risaputo che in giochi come questo, bisognerebbe avere a disposizione qualche centinaio di possibilità, almeno per le prime volte, comunque è anche vero che maggiori sono le difficoltà e tanto più bravo è chi riesce a superarle. Il sonoro è meraviglioso, non solo nei brani d'introduzione e di chiusura, ma anche durante la battaglia dove si manifestano effetti veramente notevoli che spronano infondendo coraggio e fiducia.



BLA RUN

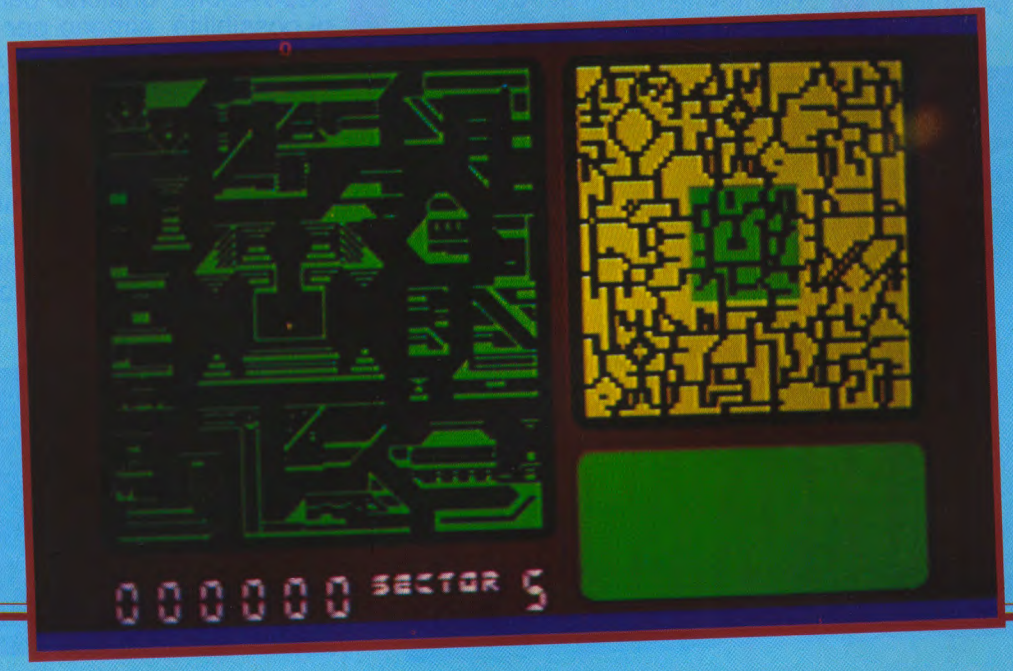
E' giunta sulla terra una squadra di guerriglieri composta da ventiquattro traditori REPLIDROIDS riusciti ad evadere dalla prigione astrale nella quale erano stati rinchiusi. Il loro intento è quello di distruggere chi li ha creati e di far cessare la schiavitù imposta sulla razza REPLIDROID.

IL GIOCO

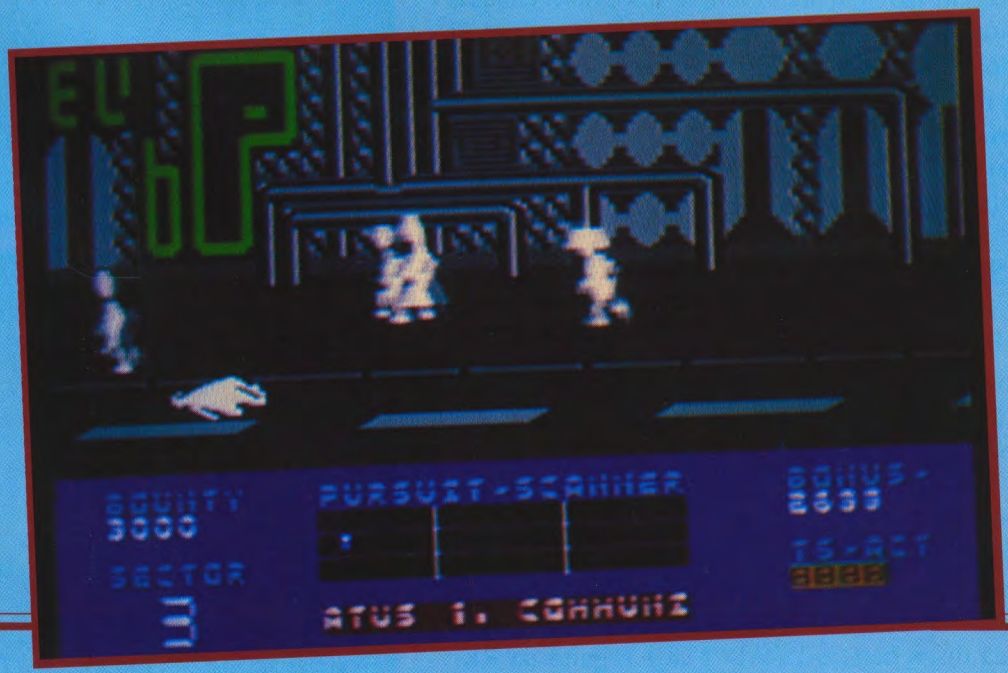
Tu vesti panni di un cacciatore di taglie che lavora per la polizia ed il tuo obbiettivo è quello di indurre alla resa i REPLIDROID e, qualora questo non fosse possibile, di catturarli a qualsiasi costo. La caccia inizia nel commissariato di polizia che sorge nel centro della città il quale è munito di un monitor gigante per poter rintracciare più rapidamente i ribelli. Davanti a te, infatti, si erge il pannello di controllo che è poi lo stesso montato sulla tua macchina volante.
Nella parte sinistra del pannello di controllo trovi una mappa dettagliata di un settore della citta, mentre nella parte destra del pannello è visualizzata la pianta completa della città che mostra le posizioni dei REPLIDROID in quel momento e la zona entro la quale si trovano nascosti i loro quattro creatori.
Nella parte bassa dello schermo è presente un quadro di informazione che riceve costantemente dati dal quartier generale di polizia in modo da poter tener sempre la situazione sotto controllo. Nell'angolo in basso a destra, si apre un indicatore di bonus che ti mostra quanti punti hai raggiunto in base alla ricerca e alla cattura dei REPLIDROIDS. Per poterti meglio orientare, nell'angolo opposto si trova anche un indicatore di settore.

LA CACCIA

La caccia ha inizio col decollo del tuo aereo dal centro di polizia: volerai sopra la città alla ricerca dei REPLIDROIDS orientandoti con la mappa e con la pianta della città visualizzate sullo schermo.
Non appena intercetterai un REPLIDROID, o meglio non appena ci volerai sopra, lo schermo d'informazione ti fornirà tutti i dati ad esso relativi, compreso anche il gruppo al quale appartiene.
Per esempio: nello STAGE 6 si aggira il gruppo più veloce e più spietato.
Non appena hai deciso quale REPLIDROID inseguire e catturare, dirigiti sopra di esso e infine atterra.
Come toccherai terra il display del video ti mostrerà la via di città nella quale si svolge l'azione: per l'esattezza, il tuo velivolo atterrerà sull'asfalto nella parete bassa alla sinistra dello schermo e da quel momento, sceso a terra, dovrai inseguire e infine catturare il REPLIDROID impiegandoci il minor tempo possibile. Per facilitarti nella



ricerca, sarai munito di un analizzatore portatile di territorio il quale ti aiuterà nella ricerca e ti permetterà di rilevare con un certo anticipo i veicoli in avvicinamento.
Inoltre, questo apparecchio ti permetterà di far incetta di tutti i REPLIDROID presenti entro un'area di tre schermi. Naturalmente i ricercati non stanno con le mani in mano e, non solo non si lasceranno catturare facilmente, ma faranno di tutto per levarti velocemente dalla circolazione.
Per cui, se questa missione è per per un cacciatore di taglie come te una grossa occasione di far soldi, comporta anche un grosso rischio di lasciarci le penne. Fai bene attenzione che durante la caccia, attorno a te ci sono anche i cittadini normali: loro non c'entrano nulla conla tua impresa...
Riuscirai a sopravvivere?



COMANDI

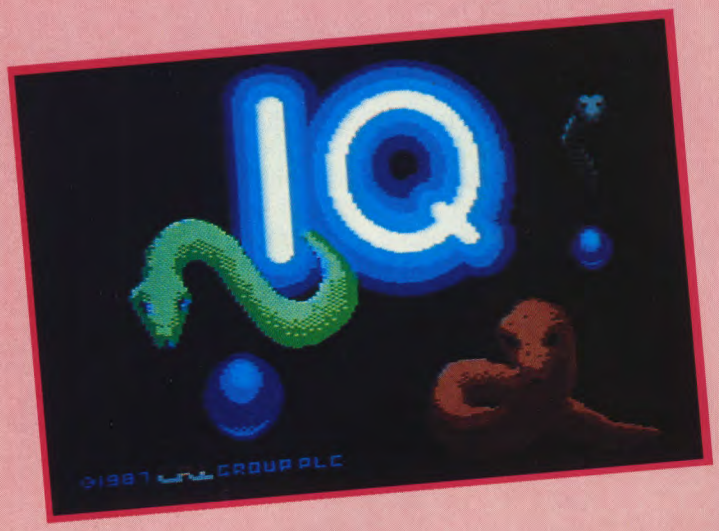
I comandi possono essere portati sia da tastiera, sia da joystick: nel caso si usi quest'ultimo, collegarlo in porta 1. Viceversa ecco i tasti da premere:

A	spostamento verso l'alto
Z	spostamento verso il basso
N	spostamento a sinistra
M	spostamento a destra
P	pausa in qualsiasi istante e in qualsiasi luogo (premere una seconda volta P per riprendere le ostilità)
SPACE	per fare fuoco o per atterare

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Per caricare il gioco da nastro, premere contemporaneamente i tasti SHIFT-RUN/STOP e quindi PLAY sul registratore. Nella versione su disco, digitare LOAD"*",8,1 seguito da RETURN.
In entrambi i casi il gioco si caricherà automaticamente.
Cogliamo l'occasione per ricordare che eventuali cassette o dischetti difettosi, vanno inviati alla nostra redazione che provvederà alla sostituzione. Per ottenere in nuovo supporto magnetico è necessario inviare quello difettoso in modo che i tecnici dello staff si rendano conto della causa del mancato funzionamento e prevedano gli opportuni rimedi.

LA PROSSIMA SETTIMANA...
in edicola il numero **5**
di Videogiochi 64
con il megagame: **DISCOVERY**



L'intelligenza è un ente non tangibile. E', per caso l'umanità funzione di un generatore di numeri casuali? Come puoi essere superiore ad una macchina che riesce a controllare meglio di te il mondo circostante? In che modo ed in quale punto la realtà di IQ interseca il tuo "io" e cosa può significare questo?
Il conflitto continua! Il territorio viene conquistato in in circostanze allucinanti! Hai avuto modo di allenarti solo una volta nel grande universo, ma la sua prossima battaglia può essere la sua stessa Nemesi.
IQ un mondo infinito sopra un piano finito!
IQ ovvero S.A.I.L. ovvero Super Artificially Intelligent Life ovvero Vita Intelligente Super Artificiale.

IL GIOCO

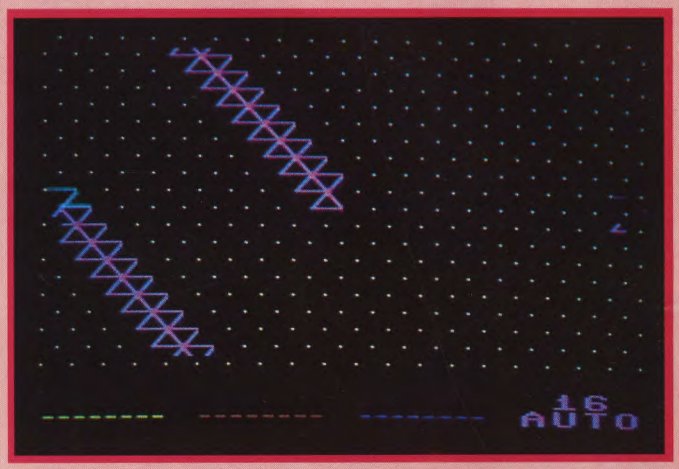
La S.A.I.L. cattura aree lasciando lasciando tracce del suo passaggio, per ogni punto conquistato, viene conquistata automaticame nte una zona di area circostante.Si conquisterà un punto ogni sei tracce: il punteggio è indicato nella parte bassa dello schermo. All'iniziodel gioco devi scegliere il tipo di S.A.I.L. e il suo colore, fatto ciò potrai iniziare la conquista del territorio. Le S.A.I.L. previste durante il gioco sono:

NEW S.A.I.L. fuori allenamento, dovrai istruirla tu.
AUTO S.A.I.L. automatica pilotata dal computer.
WILD Il computer pilota la S.A.I.L. in modo casuale cosicchè sarai libero di eseguire tutti i movimenti possibili.
SAME S.A.I.L. da usare nell'ultimo gioco.

Il gioco prevede la partecipazione di un massimo di quattro concorrenti: avvertite gli amici!
Per caricare il gioco da cassetta, dare il solito SHIFT/RUN STOP ed avviare il registratore col tasto PLAY, mentre da disco battere LOAD"*",8,1 seguito da RETURN, il gioco si caricherà automaticamente.

I COMANDI

F1: resetta il programma e dà inizio al game. *F3*: permette di scegliere il tipo di S.A.I.L. desiderata (NEW, WILD ecc.). *F5*: seleziona la prossima posizione (ROSA, VERDE ecc.). *F7*: durante il gioco ti fa tornare al menu (F3/F5/F7). *SPACE*: cambia la direzione della S.A.I.L. *Q, W, E ecc.*: muovono la S.A.I.L. *RUN/STOP*: pausa e inizio del gioco. *0-9*: stabiliscono la velocità della S.A.I.L. (0 è la più lenta, 9 è la più veloce).
Con questo game un po' estemporaneo e diverso da tutti gli altri, siamo certi che vi divertirete.



Vendo **Commodore 64** quasi nuovo corredato di disk drive 1541 più 90 dischetti di programmi vari al prezzo di lire 600000. Vendo separatamente anche registratore per VIC20 o C64 più 15 cassette programmi al prezzo di lire 30000. Attendo telefonate al numero 051/585389

Cerco **unità disco CP/M** per C128. Vendo programmi vari per C64 , Spectrum e A-500. Petraglia Carmelo - via Amiata, 94 - 58031 Arcidosso (GR). tel.:0564/966915

Vendo **Cbm 64 nuovo** a L.450.000, cassette a L.15.000, registratore a L.35.000, paddles a L:250000, Alimentatore, cavetto video e manuale italiano. Capozza Fabrizio, via Venezia, 92 - 880714 Crotone (Cz) tel. 22583.

Cambio **programmi per Amiga** massima serietà. Manca Stefano - Via Parigi, 6 - 07100 Sassari tel. (079) 218987.

Vendo **C64 e monitor** a colori 1702, registratore, drive, modem 6489, cartuccia express system, joystick, 300 giochi su cassetta, 100 giochi su disco. Tutto a L. 1.400.000. Bonatto Marco - via Cascinette, 83 - 10015 - Ivrea (To) tel. (0125) 45269

Vendo **C64 nuova versione**, registratore, due joystick, 17 riviste, 26 cassette, 142 programmi (giochi e utility). Saraniti Claudio - via Massimo D'Azeglio, 11 - 10075 - Piossasco (To) tel. 9031152

Cambio **programmi per Amiga**, vasta softeca a disposizione. Inviate la vostra lista, massima serietà. Pasqua Graziano - viale Brescia, 2 - 25087 - Salò (Bs)

Vendo **C64-128** causa cambio sistemi. Cedo manuali in italiano richiedere lista gratuita. Cinci Giuliano - via Pian dei mantellini, 44 - 53100 Siena tel. (0577) 47054

Vendo **floppy disk, 1570** Commodore a L. 55.500 con 18 dischetti di giochi e utility e penna grafica. Lovino David - via Erminio 18- 00174 Roma tel. (06) 765075

Vendo **Amiga 1000**, mouse, monitor colori, disk drive, stampante Panasonic Kxpm 1092 (Ibm, Epson compatibile Nql 200 Cps e 100 programmi vari (ws, dos, animazione, Lotus). Taddeucci Davide, via Gioberti 11 - 57013 Rosignano Solvay (Li) tel. (0586) 763606

Vendo **C64**, 80 cassette con 700 programmi, un sintetizzatore volatile, un joystick, riviste varie, manuali, e cartuccia espandibile esp-basic. tutto a L.390.000. Turini Simone - via Di Vittorio 7 - 57023 Cecina (Li) tel. (0586) 683988

C64, 1530, 1541, 40 dischi su due lati, RS232, Centronics, manuali, tutto a L.600000, dischetti, cartucce e manuali anche separati tel.: 02/6464469, sera Elio.

C64 a pezzi vendo per ricambi: tastiera L.70000, Kernal e Basic L.30000 cad., memoria L.40000, alimentatore L.30000, **compro** anche computer guasti o li **scambio** con giochi per C64. Tel.: 0321/91876

Commodore 128, drive 1541, monitor colori 14 pollici, alta risoluzione, prezzo interessante tel.:02/511809

Commodore 16 con registratore, 2 joysyick più tanti videogiochi, vendo a L.200000. Tel.: 02/ 6480173, sera

Commodore 64 vendo con registratore, 2 joystick, 4 cassette Videobasic, 5 cassette per giochi più Golden Program composto da 18 giochi, 12 utility, una cassetta vergine, quasi nuovo, vendo a L.350000 trattabili. Tel.: 02/ 8329131

Vendo **Olivetti Prodest PC128** corredato di 2 joystick, 14 giochi, manuale d'istruzioni a L.400000 trattabili. Tel.: 0321/985680 ore pasti

Olivetti **Prodest PC128S**, monitor monocromatico, un driver, chip Basic Editor tutti i manuali disponibili, cavo stampante, vari programmi, vendo a L.600000 tel.: 02/4156466

Vendo **Olivetti Prodest Pc 128**, due programmi Rom, due joystick, penna ottica e vari programmi. Tutto con tre mesi di vita a L.550.000. Corbascio Andrea - p.le Matteotti, 45 60044 Fabriano (An) tel.(0732) 4192

Vendo **Ibm Xt 286**, floppy da 12, hard disk da 20 Mbyte, tastiera avanzata, monitor Hercules, autocad 90 con manuali a L. 3.500.000. Franzo Giuseppe - viale Cadorna, 61 - 96100 Siracusa tel.(0931) 705019

Vendo **At 286** 512 Kb, monitor monocromatico, scheda Hercules, tastira espansa, un floppy disk 1,2 Mb, 51/4 , 15 giorni di vita in garanzia. Sciarra Francesco - via Bonghi,16 - 20141 Milano tel.(02) 8431625

Vendo **Ibm 30** Mb 640 K Hercules, 18 mesi di vita, L.2000000 trattabile, stampante Star Nql a L.500.000. Zonzino Gianni - via Neve 14 - 29100 Piacenza tel. (0523) 25880

Vendo **Amstrad Pc 1640**, Ram 640 Kb, 2 drive 360 Kb, monitor colore, scheda Ega, box e 90 dischi utilizzabili. Includo numerosi programmi gestionali, grafica, utility e giochi. Tutto a L. 2.300.000. Giannaccini Luca - via della Sipe, 4 - 55046 Querceta loc. Montiscendi (Lu) tel. (0584) 881671

Stampante Honeywell **L32** vendo a L.300000 tel.:02/6595217

Il Gruppo Editoriale Jackson non si assume responsabilità in caso di reclami da parte degli inserzionisti e/o dei lettori. Nessuna responsabilità è altresì accettata per errori e/o omissioni di qualsiasi tipo.
La redazione si riserva di selezionare gli annunci pervenuti eliminando quelli palesemente a scopo di lucro o riferiti a vendita di programmi copiati.

Inviare questo coupon a:
"Compro, Vendo, Scambio" VIDEOGIOCHI 64
Gruppo Editoriale Jackson
via Rosellini, 12 - 20124 MILANO

_____

_____

_____

Cognome _____ Nome _____

via _____ n.___ C.A.P. _____

Città _____ tel. _____

Firma _____ Data _____

VG3

grande concorso

VIDEOGIOCHI C64

SETTIMANALE

vinci un computer Amiga 500

Aut. Min. Rich.

È un concorso strettamente riservato ai fedelissimi di VIDEOGIOCHI C 64. Partecipare è semplice. A partire dalla prima settimana, e per dieci settimane, in ogni numero della rivista VIDEOGIOCHI C 64 trovi un particolare tagliando "fedeltà". Stacca ciascun tagliando e incollalo sull'apposita cartolina allegata alla rivista. Quando avrai raccolto tutti i dieci tagliandi, completa la cartolina col tuo nome, cognome, indirizzo e spediscila a:
VIDEOGIOCHI C 64
GRUPPO EDITORIALE
JACKSON AREA CONSUMER
via Rosellini, 12 - 20124 Milano.

Il 15 settembre 1989, fra tutte le cartoline pervenute, saranno estratti undici fantastici premi: un computer AMIGA 500 e 10 esclusivi pacchetti software della serie "Original Software Commodore by CTO".

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
AREA CONSUMER

Tagliando fedeltà